# DOCUMENT ÉLÈVE / Réseau-Système

# **Mini-Projet : Jeu de piste**

# Modalité

Travail individuel

autonomie

# Objectifs de l’activité

* Se connecter à un serveur en SSH
* Savoir manipuler la ligne de commande Linux
* Connaître notamment les commandes mentionnées dans le mémo

# Consigne

* Regarder la vidéo : “Qu’est-ce que Linux ?” : <https://www.youtube.com/watch?v=mUKtIpZ_Vz0>
* Se connecter au serveur du jeu de piste
  + ssh votre\_login@163.172.132.20
  + mot de passe : azerty
* changer le mot de passe avec la commande “passwd”
* cloner le projet github sur le seveur dans le SSH : <https://github.com/le-campus-numerique/Ops-TreasureHunt>
* Lire le contenu du fichier “README.md” et suivre les instructions du jeu de piste

# Ressources

* Le mémo
* Un serveur virtuel avec un compte pour chaque élève

# Production attendue

* Des traces automatiques sont générées par le jeu de piste
* Le rapport d’activité de l’élève